

**DEMONSTRATIVO DAS RECEITAS E DESPESAS DO REGIME PRÓPRIO DE  
PREVIDÊNCIA SOCIAL**

*(Alterado pela Portaria nº 1.317, de 17.09.2003 - Publicada no D.O.U. de 19.09.2003)*

<b>1. Patrocinador: Prefeitura Municipal de Ubatuba</b>	<b>2.UF SP</b>
<b>3. CNPJ: 46.482.857/0001-96</b>	

4. Folha de Pagamento da Competência (mês/ano): abril/2017  
Data do Pagamento: 05/05/2017

<b>5. Discriminação</b>	Valores e Reais
	<b>Mês: ABRIL</b>
<b>I. Receita</b>	
Contribuição Patronal – Repasse Financeiros (1970) (16,25%)	885.243,19
Contribuição Patronal – Repasse Financeiros (1970) (0,75%)	40.857,39
Contribuição dos servidores ativos (830)	580.033,60
Contribuição dos servidores ativos afastados	19.175,17
Contribuição dos servidores aposentados (7140)	0,00
Contribuição dos servidores pensionistas	0,00
<b>II. Despesa</b>	
Folha de Pagamento dos Aposentados (70)	0,00
Folha de Pagamento dos Pensionistas (70)	0,00
<b>III. Resumo da Folha de Pagamento:</b>	
<b>IV. Remuneração dos Servidores Ativos (70)</b>	6.360.394,69
<b>V. Base de cálculo da contribuição dos servidores ativos (1390) *</b>	5.447.652,50
<b>VI. Base de cálculo da contribuição dos aposentados (7135)</b>	0,00
<b>VII. Base de cálculo da contribuição dos pensionistas</b>	-

<b>6 – Quantitativo</b>	
VIII – Servidores Ativos	1763
IX - Servidores Ativos – Licença médica	77
<b>Total de Servidores Ativos</b>	<b>1840</b>

<b>7 - Responsável pelas Informações</b>	
<b>Nome</b>	Jaques Sematsu Makiyama
<b>CPF</b>	109.717.558-84
<b>Telefone</b>	12 38341075

<b>8.Declaração</b>	Declaro, sob as penas da lei, que as informações prestadas neste demonstrativo representam dados reais do regime próprio de previdência do patrocinador identificado nos itens 1.
---------------------	---

Obs: Total de servidores estatutários afastados sem vencimentos	17
Servidores afastados para o IPMU e Câmara Municipal	05
Servidores sem situação (processo administrativo)	05

  
 Jaques Sematsu Makiyama  
 Diretor de Departamento de Pessoal

  
 SILVIO BONFIGLIOLI NETO  
 Secretário de Administração